



COMPETITIIEGLEMENT

Inhoudsopgave

Artikel 1 – Algemene bepalingen	2
Artikel 2 – Teams en inschrijving	2
Artikel 3 – Competitieopzet	2
Artikel 4 – Wedstrijdregels.....	2
Wedstrijdformat.....	2
Artikel 5 – Wedstrijdverplaatsingen	3
Artikel 6 – Puntentelling en stand	3
Artikel 7 – Verplichtingen van teams en spelers.....	3
Artikel 8 – Geschillen en sancties	3
Artikel 9 – Slotbepalingen.....	4

Artikel 1 – Algemene bepalingen

1. Dit reglement bevat de regels voor de organisatie en uitvoering van de competitie van Dart League Nederland.
2. De competitie wordt georganiseerd door het bestuur, eventueel ondersteund door de competitiecommissie.
3. Op alle deelnemers zijn tevens van toepassing: het Huishoudelijk Reglement, de Gedragscode, het Tuchtreglement en overige vastgestelde reglementen van DLN.

Artikel 2 – Teams en inschrijving

1. Deelname staat open voor teams die zich tijdig inschrijven en voldoen aan de voorwaarden van DLN.
2. Een team bestaat uit minimaal **zes spelers**.
3. Elk team wijst een **teamcaptain** aan die als aanspreekpunt fungeert richting DLN.
4. Spelerslijsten moeten bij inschrijving volledig en juist worden aangeleverd.
5. Wijzigingen in team of spelers dienen zo spoedig mogelijk aan de competitiecommissie te worden doorgegeven.

Artikel 3 – Competitieopzet

1. De competitie wordt gespeeld op **zaterdagen**, volgens het door DLN vastgestelde speelschema.
2. Uitgangspunt is een indeling van **8 teams per poule**, met een dubbele ontmoeting (14 speelronden).
3. De speelkalender wordt voorafgaand aan het seizoen vastgesteld en gepubliceerd op de website.
4. Promotie en degradatie worden geregeld volgens het afzonderlijke **Promotie- en Degradatiereglement**.

Artikel 4 – Wedstrijdregels

1. Wedstrijden worden standaard gespeeld op **zaterdag** en vangen aan om **13:00 uur**.
2. Teams dragen er zorg voor dat de speellocatie vanaf **12:00 uur** beschikbaar is zodat spelers kunnen ingooien.
3. Teams worden geacht **minimaal 15 minuten voor aanvang aanwezig** te zijn op de speellocatie.
4. De captain van het thuisspelende team is verantwoordelijk voor de voortgang van de wedstrijd.
5. Alle wedstrijden worden geregistreerd via **DartConnect**. Captains zijn verantwoordelijk voor de juiste invoer.
6. Na afloop van de wedstrijd controleren beide captains de ingevoerde uitslag.

Wedstrijdformat

Premier League Heren

- 4× Single – 501, Best of 11 legs
- 4× Koppel – 701, Best of 7 legs
- 4× Single – 301 Dubbel in – Dubbel uit, Best of 5 legs
- 1× Teamgame – 1001, Best of 3 legs
- 1× Captainsgame – 501, Best of 11 legs

Totaal: 14 partijen → 14 wedstrijdpunten

Challenge League Heren & Premier League Dames

- 4× Single – 501, Best of 9 legs
- 4× Koppel – 701, Best of 5 legs
- 4× Single – 301 Dubbel in – Dubbel uit, Best of 5 legs
- 1× Teamgame – 1001, Best of 1 leg
- 1× Captainsgame – 501, Best of 9 legs

Totaal: 14 partijen → 14 wedstrijdpunten

Challenge League Dames & Foundation League Heren

- 4× Single – 501, Best of 7 legs
- 4× Koppel – 701, Best of 5 legs
- 4× Single – 301 Dubbel in – Dubbel uit, Best of 3 legs
- 1× Teamgame – 901, Best of 1 leg
- 1× Captainsgame – 501, Best of 7 legs

Totaal: 14 partijen → 14 wedstrijdpunten

Artikel 5 – Wedstrijdverplaatsingen

1. Wedstrijden worden in principe gespeeld op de door DLN vastgestelde datum.
2. Een wedstrijd kan alleen worden verplaatst met instemming van beide teams.
3. Beide captains melden de verplaatsing direct bij de competitiecommissie.
4. Verplaatste wedstrijden moeten binnen de competitieperiode worden ingehaald.
5. Wedstrijden uit de laatste 4 speelweken kunnen niet worden verplaatst naar een latere datum dan één week voor de eerstvolgende wedstrijd.

Artikel 6 – Puntentelling en stand

1. Het systeem van puntentelling en het wedstrijdformat wordt vastgesteld door het bestuur.
Eventuele aanpassing wordt bij wijziging voor aanvang van de inschrijving bekendgemaakt.
2. De officiële standen en statistieken worden bijgehouden via DartConnect en gepubliceerd op de website.
3. Bij een gelijke eindstand in de poule gelden de bepalingen uit het Promotie- en Degradatiereglement.

Artikel 7 – Verplichtingen van teams en spelers

1. Alle deelnemers zijn gehouden aan de Gedragscode van DLN.
2. Teams en spelers respecteren de huisregels van de speellocatie en ondersteunen deze door consumptie.
3. Teams zorgen voor aanwezigheid van voldoende spelers; structureel tekort kan leiden tot sancties.

Artikel 8 – Geschillen en sancties

1. Geschillen en overtredingen worden in eerste instantie behandeld door het bestuur. Indien bezwaar wordt gemaakt tegen dit besluit, buigt de Tuchtcommissie zich over de zaak volgens het Tuchtreglement.
2. Het bestuur en de competitiecommissie kunnen in spoedgevallen voorlopige maatregelen nemen in afwachting van een uitspraak van de Tuchtcommissie.



Artikel 9 – Slotbepalingen

1. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.
2. Dit reglement kan door het bestuur worden gewijzigd.
3. Wijzigingen worden gepubliceerd via de website van DLN en treden direct in werking, tenzij anders bepaald.

Aldus vastgesteld door het bestuur van Stichting Dart League Nederland (DLN) op 1-11-2025